

Dagens tema

Sans af nød



4

Din makker har åbnet med 1 ♠

- Hvad er det nu det betyder?

5

Din makker har åbnet med 1 ♠

- Hvad er det nu det betyder?

- Makker har mindst 12 HP
- Mindst 4 farve i ♠

6

Din makker har åbnet med 1 ♠

- Men du har ikke nok ♠, til at støtte
 - Du kan have 0, 1, 2 eller 3 ♠
 - Og de andre farver er heller ikke for spændende
Så hvad gør du nu?

7

Din makker har åbnet med 1 ♠

- Men du har ikke nok ♠, til at støtte
 - Du kan have 0, 1, 2 eller 3 ♠
 - Og de andre farver er heller ikke for spændende
Så hvad gør du nu?
- Ja, når du tæller dine HP op, så kan du se at der er over 6 HP, og så skal du svare noget.

8

Din makker har åbnet med 1 ♠

- Men du har ikke nok ♠, til at støtte
 - Du kan have 0, 1, 2 eller 3 ♠
 - Og de andre farver er heller ikke for spændende
Så hvad gør du nu?
- Ja, når du tæller dine HP op, så kan du se at der er over 6 HP, og så skal du svare noget.

Eksempel på din hånd:

♠ -	♥ B 9 8 3	♦ D 10 7 6	♣ K 10 9 3 2
-----	-----------	------------	--------------

9

♠ -	♥ B 9 8 3	♦ D 10 7 6	♣ K 10 9 3 2
-----	-----------	------------	--------------

- Der er 6 HP
- Det er jo fine klør, men må du sige 2 ♣
- Nej, du har kun 6 HP, og må derfor ikke gå på 2-trinnet

10

♠ -	♥ B 9 8 3	♦ D 10 7 6	♣ K 10 9 3 2
-----	-----------	------------	--------------

- Der er 6 HP
- Det er jo fine klør, men må du sige 2 ♣
- Nej, du har kun 6 HP, og må derfor ikke gå på 2-trinnet

6+ på 1-trinnet 10+ på 2-trinnet 16+ på 2-trinnet med spring

11

♠ -	♥ B 9 8 3	♦ D 10 7 6	♣ K 10 9 3 2
-----	-----------	------------	--------------

- Der er 6 HP
- Det er jo fine klør, men må du sige 2 ♣
- Nej, du har kun 6 HP, og må derfor ikke gå på 2-trinnet
- Din redning er, at du kan blive på 1-trinnet og sige 1 Sans men - vil du nok sige der er ikke en SANS-hånd!

12

Lidt repetition:

Abnings-meldinger:

Honnørpoints	Åbningsmelding
0- 11	Pas
12 - 21	1 i farve Længste farve Lavest gældende 4-farve Højest gældende 5-farve
15 - 17 og Jævn fordeling. D.v.s. 1. Ingen 5-farve ♠ eller ♥ 2. Ingen renonce eller singleton 3. Max. 1 doubleton	1UT / SANS

♠ -	♥ B 9 8 3	♦ D 10 7 6	♣ K 10 9 3 2
-----	-----------	------------	--------------

13

♠ -	♥ B 9 8 3	♦ D 10 7 6	♣ K 10 9 3 2
-----	-----------	------------	--------------

- Der er 6 HP
- Det er jo fine klør, men må du sige 2 ♣
- Nej, du har kun 6 HP, og må derfor ikke gå på 2-trinnet
- Din redning er, at du kan blive på 1-trinnet og sige 1 Sans men - vil du nok sige der er ikke en SANS-hånd!
- Derfor kalder vi det **1 sans** af nød.
Du siger til makker, at du har 6-9 HP, og at du ikke kan støtte hans ♠!

14

Bemærk

Svarmeldingen **1 sans** lover IKKE en sans fordeling!
Det er en nødmelding

(Dog ikke hvis makker har åbnet med 1 ♣
Det er en kravmelding)

15

Øvelser

- 2-6 fra bogen

16

Prioritering af svar:

1. Støt major med 4+ i trumf
2. Meld major farve
3. Støt minor med 4 + trumfer (sjældent til 4 -trinnet)
4. Meld minor
5. Meld sans.
6. Meld Pas

17

Melding:	antal HSP/HP->	Svar til åbning 1 i farve			
		6-9	10-12	13-15	16+
Enkeltstøtte		X			
Dobbeltstøtte			X		
Støtte til 4 hjerter/spar				X	
1 i ny farve		X	X	X	X
2 i ny farve uden spring			X	X	X
Spring i ny farve					X
1 UT		X			
2 UT			X		
3 UT				X	

18

Pause



19

Pointkrav til støtte

6-9 støt til 2 i makkers farve
 10 – 12 støt til 3 i makkers farve
 13 – 15 støt til 4 i makkers farve

20

Spring – ikke spring

1 SP	2 KL
1 Ru	1 HJ / SP½1 HJ
2 HJ	2 RU / KL
1 RU	2 HJ / SP
1 HJ	2 SP

21

Spil teknik:

Honnør på honnør



22

Spil lavt i 2. hånd og højt i 4. hånd

Men
 Det er ikke altid rigtigt!

23

Men andre siger :
Stik en honnør med en honnør!

Men
Det er ikke altid rigtigt!

24

Regler skal bruges med omtanke!

Spørgsmålet er:

Hvad er reglens formål?

25

4 situationer i praksis:

Her er de 4 hænder fra bogen. Prøv det nu i praksis

26

4 situationer i praksis:

1. Stik med kongen! Når syd har esset, kan din 10'er blive god.

2. Stik Højt for at undgå en knibning fra bordet.

3. Falsk knibning! Lægger du lavt kan syd få mere end 2 stik

4. PAS PÅ. Du kan se bordet har D B 10 9 ,
Så vent med at stikke med kongen til 9 kommer på bordet.
Syd skal have de 3 stik!

30

Honnør mod honnør

Formål:

*At rejse et stik til sig selv
eller
til makker*



Øvelser og spil



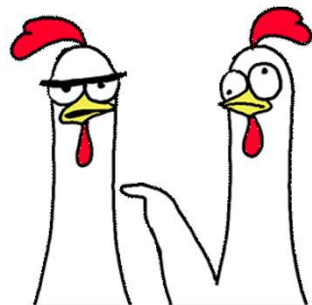
31

32

Tak for i dag

Næste gang 8. December

Kap.: 11 Indmeldinger



33