

## Lektion 5

Kapitel 16

- ▶ Genmelding af egen farve
- ▶ Quiz
- ▶ Meldeoversigt
- ▶ Toppe eller knibe
- ▶ Quiz
- ▶ Spil

Ældre Sagen Bridge 16-02-2024 2

2

## Genmelding af egen farve

Åbners 4. genmeldings mulighed:

Da du åbnede, viste du mindst 4-farve og 12-21 HP!

MEN genmeld ikke automatisk i denne farve.

Se om du kan:

1. Støtte makker
2. Melde ny farve
3. Melde Sans/UT

Ellers **genmeld egen farve**

Ældre Sagen Bridge 16-02-2024 3

3

## Genmeld egen farve

Kan du ikke støtte makker, så genmeld lavest muligt!

Eksempler:  
Du åbner med 1 ♦ og makker svarer 1 ♠

♠	♥	♦	♣	HP	Meld:	Du viser
D5	K9	EDB985	762	12	2 ♦	6-farve og op til 14 HP
K87	E108	EKD984	8	16	3 ♦	Pæn 6-farve og 15-17 HP Spring=>udgang
K7	65	EKB	D985	13	2 ♣	Du viser 12-18 HP
D5	KB7	ED1076	B86	13	1 sans	Du viser 12 -14 HP (sans af nød)
KB6	EK76	D9864	8	13	2 ♠	Du viser 13-15 HP (støt med 3 i farven!)

Ældre Sagen Bridge 16-02-2024

8

## Genmeld egen farve

Kan du ikke støtte makker, så genmeld lavest muligt!

Eksempler:  
Du åbner med 1 ♥ og makker svarer 2 ♣

Ældre Sagen Bridge 16-02-2024 9

9

## Genmeld egen farve

Kan du ikke støtte makker, så genmeld lavest muligt!

Eksempler:

Du åbner med 1 ♥ og makker svarer 2 ♣

♠	♥	♦	♣	HP	Meld:	Du viser
ED6	KB10932	E6	D4	16	3 ♥	14-16HP
EDB	B9854	K108	D9	13	2 UT	12-14 HP
EK104	EDB72	D7	65	16	2 ♠	16-21 HP
KB7	EK874	KB8	K10	18	3 UT	18-19 HP
-	EB976542	KB	KB8	13	4 ♥	Stærk hånd!

Ældre Sagen Bridge

16-02-2024

14

14

## Genmeld egen farve

Spring i egen farve **garanterer** en pæn 6-farve

Eksempler:

Du åbner med 1 ♥ og makker svarer 1 ♠

15

## Genmeld egen farve

Spring i egen farve **garanterer** en pæn 6-farve

Eksempler:

Du åbner med 1 ♥ og makker svarer 1 ♠

♠	♥	♦	♣	HP	Meld:	Du viser
D98	EK10986	EKB	6	17	4 ♥	Med tilpasning i spar springer du!

Ældre Sagen Bridge

16-02-2024

16

16

## Genmeld egen farve

Spring i egen farve **garanterer** en pæn 6-farve

Eksempler:

Du åbner med 1 ♥ og makker svarer 1 ♠

♠	♥	♦	♣	HP	Meld:	Du viser
K8	KD7652	EB	875	13	2 ♥	12-14
K87	EDB987	EB	D7	17	3 ♥	15-17. Men 2 dubelton
D98	EK10986	EKB	6	17	4 ♥	Med tilpasning i spar springer du!

Ældre Sagen Bridge

16-02-2024

17

17

## Genmeld egen farve

Genmelding af egen farve viser typisk 6-farve  
Spring i egen farve **garanterer** en pæn 6-farve

Ældre Sagen Bridge

16-02-2024

18

18

## Quiz 16 A

Meldingerne er startet 1♦ - 1♥. Hvad melder du?

♠	♥	♦	♣
K D 5 4	8 7	E D 8 7 5 4	E
B 8	K 8	E K 8 7 4 3	B 8 6
K 9 8	D 7	E B 10 5V 4	K 10 9
E 5	K 8	E K B10M 6 5	6 3 2
7 6	K D	E B 9 8 1	K 9 4 3
K 8	D B 8 7	E B 9 4 3 2	6

Ældre Sagen Bridge

16-02-2024

25

25

## Meldeoversigt

Prioritering:

1. Støt makker
2. Meld ny farve
3. Meld sans
4. Genmeld egen farve

Ældre Sagen Bridge

16-02-2024

31

31

## Meldeoversigt

Prioritering:

Major før minor

Og

Ældre Sagen Bridge

16-02-2024

32

32

## Meldeoversigt

Prioritering:

Major før minor

Og

endelig din sunde fornuft

Ældre Sagen Bridge

16-02-2024

33

33

## Meldeoversigt

Åbners genmelding på minimumshænder	HP	
1. Støtte lavest muligt	13-15	Inkl. støttepoint!
2. Sempel ny farve	12-18	
3. Sans laves muligt	12-14	
4. Genmelding af egen farve lavest muligt	Max 14	

Ældre Sagen Bridge

16-02-2024

34

34

## Meldeoversigt

Åbners genmelding på medium hænder	HP	
1. Spring støtte til 3 i farve	16-18	Inkl. Støtte point
2. Sempel ny farve	12-18	
3. 3-trins presser	16-21	
4. Spring i egen farve	15-17	Med pæn 6-farve

Ældre Sagen Bridge

16-02-2024

35

35

## Meldeoversigt

Åbners genmelding på maksimum hånd	HP	
1. Dobbeltspring til 4 i major	19-21	Inkl. støttepoint
2. Spring i ny farve	19-21	
3. 3-trinspresser	16-21	
4. Spring i sans	18-19	
5. Spring til udgang i egen farve		Stærk / skæv

Ældre Sagen Bridge

16-02-2024

36

36

## Toppe eller knibe

Men hvornår?

Tæl det samlede antal kort på egen og makkers hånd.

39

## Toppe eller knibe

Men hvornår?

Tæl det samlede antal kort på egen og makkers hånd.

DU MANGLER	Knib med:
Kongen	10 eller færre kort
Damen	8 eller færre kort
Bonden	6 eller færre kort

40