

### Kapitel 16

**1) Nord**  
 Ingen

♠ Dxxxx  
 ♥ Bxx  
 ♦ Kx  
 ♣ xxx

♠ Bxxx  
 ♥ Dx  
 ♦ Dxx  
 ♣ K10xx

♠ E10  
 ♥ K109xx  
 ♦ xx  
 ♣ DB9x

N	Ø
V	S

♠ Kx  
 ♥ Exx  
 ♦ EB109xx  
 ♣ Ex

V	N	Ø	S
	pas	pas	1♥
1♥	1♠	pas	3♦ a. p.

**Udspil: ♣D.**  
 Med otte trumfer bør spilfører knibe i farven: En lille til kongen og en lille tilbage til bonden: 2 hjerter-, 1 spar- og 1 klørtaber. **9 stik.**

**2) Øst**  
 N-S

♠ KBx  
 ♥ xx  
 ♦ xxx  
 ♣ xxxxx

♠ Exxxx  
 ♥ Kxx  
 ♦ EB10  
 ♣ EK

♠ xx  
 ♥ EB109xx  
 ♦ KDx  
 ♣ xx

N	Ø
V	S

♠ D10x  
 ♥ Dx  
 ♦ xxxx  
 ♣ DB10x

V	N	Ø	S
	pas	1♥	pas
1♠	pas	2♥	pas
6♥	pas	pas	pas

**Udspil: ♣D.**  
 Eneste problem er trumf dame, og med ni kort i farven er det bedste chance at toppe (52% mod 48 for at knibe). **12 stik.**

**3) Syd**  
 Ø-V

♠ KBxx  
 ♥ 9xx  
 ♦ 10xx  
 ♣ B10x

♠ Ex  
 ♥ xx  
 ♦ EKx  
 ♣ Kxxxxx

♠ Dxxxx  
 ♥ EKx  
 ♦ xxx  
 ♣ Dx

N	Ø
V	S

♠ 10x  
 ♥ DB10xx  
 ♦ DBxx  
 ♣ Ex

V	N	Ø	S
pas	pas	1♠	pas
1♠	pas	2♠	pas
2ut	pas	3ut	a. p.

**Udspil: ♥9.**  
 Spilfører skal gå på bordet for at spille en lille klør til damen – og falde fra på tilbagevejen i håb om Ex sydpå! **10 stik.**

**4) Vest**  
 Alle

♠ Exx  
 ♥ Dx  
 ♦ Bxx  
 ♣ EBxxx

♠ 10xx  
 ♥ E8x  
 ♦ D10xx  
 ♣ Dxx

♠ Bxx  
 ♥ B109x  
 ♦ xx  
 ♣ K109x

N	Ø
V	S

♠ KDxx  
 ♥ Kxxx  
 ♦ EKxx  
 ♣ x

V	N	Ø	S
pas	1♠	pas	1♥
pas	1ut	pas	3ut a. p.

**Udspil: ♥B.**  
 Spilfører skal spille en ruder til esset og en lille ruder mod bonden (spil på damen i plads eller farven 3–3). 4 spar-, 1 hjerter-, 3 ruder- og 1 klørstik giver 9 i alt. **Mindst 9 stik.**

### Kapitel 16

**5) Nord**  
 N-S

♠ x  
 ♥ EKB9x  
 ♦ KBx  
 ♣ xxxx

♠ Kxxx  
 ♥ xx  
 ♦ 10xxx  
 ♣ B109

♠ EBxxx  
 ♥ Dxx  
 ♦ xxx  
 ♣ Ex

N	Ø
V	S

♠ D10x  
 ♥ 10xx  
 ♦ EDx  
 ♣ KDxx

V	N	Ø	S
	1♥	pas	3ut
pas	4♥	a. p.	

**Udspil: ♣B.**  
 Ø-V skal have to klør- og et sparstik. Altså skal hjerterne spilles uden tabere. Med otte kort i farven er bedste chance at knibe (top en gang først for at gardere mod damen blank). **10 stik.**

**6) Øst**  
 Ø-V

♠ Dxx  
 ♥ EB10xx  
 ♦ 10xx  
 ♣ xx

♠ E10xx  
 ♥ Dxx  
 ♦ Exx  
 ♣ Bxx

♠ Kx  
 ♥ xx  
 ♦ Bxx  
 ♣ EK10xxx

N	Ø
V	S

♠ Bxxx  
 ♥ K9x  
 ♦ KDxx  
 ♣ Dx

V	N	Ø	S
	pas	1♠	pas
1♠	pas	2♠	pas
2ut	pas	pas	pas

**Udspil: ♥B (fra intern sekvens).**  
 Syd stikker med ♥K, og N-S tager de første fem stik. Spilfører, der har ni i kort i klør, topper farven. **8 stik.**

**7) Syd**  
 Alle

♠ EB10xx  
 ♥ KD  
 ♦ Bxxx  
 ♣ Kx

♠ Dxx  
 ♥ xxxx  
 ♦ 10x  
 ♣ B10xx

♠ xx  
 ♥ B109x  
 ♦ x  
 ♣ EDxxxx

N	Ø
V	S

♠ Kxx  
 ♥ Exx  
 ♦ EKDxxx  
 ♣ x

V	N	Ø	S
pas	1♠	pas	1♥
pas	6♥	alle pas	3♦

**Udspil: ♥B.**  
 Når Syd har lovet 15–17 HP plus en 6-farve, har Nord nok til slem. Syd skal tidligt spille klør i håb om at rejse kongen til afkast af en spar. – Sparknibningen bliver så unødvendig. **12 stik (eksperten foretager elimination).**

**8) Vest**  
 Ingen

♠ DBx  
 ♥ B10xxxx  
 ♦ B10x  
 ♣ x

♠ xxxx  
 ♥ Ex  
 ♦ x  
 ♣ EDBxxx

♠ EKxxx  
 ♥ x  
 ♦ Kxxx  
 ♣ 109x

N	Ø
V	S

♠ 10  
 ♥ KDxx  
 ♦ EDxxx  
 ♣ Kxx

V	N	Ø	S
1♠	pas	1♠	D
2♠	3♥	4♠	?

**Udspil mod 4♠: ♥K.**  
 Efter ♥E tager spilfører ♠EK for så at lade ♠10 løbe. N-S får kun stik på ♠D og ♥E. N-S kan med fordel melde 5♥, der kun går én ned (eller med en rudertrumpfning to). **11 stik i 4♠ / 9 eller 10 stik i 5♥ dobbelt.**